

SketchUp + V-Ray

PROFESORADO:
FORMADOR DE ÍSCAR SOFTWARE DE ARQUITECTURA
D. Jesús Somoza



Retransmisión en directo¹
iSíguela por internet!



ORGANIZA

arquitectura técnica
navarra · nafarroako
arkitektura teknikoa

COLABORA



Colegio Oficial
de Aparejadores
y Arquitectos Técnicos
de Valladolid

Introducción

SketchUp Pro es una herramienta sencilla pero potente para dibujar directamente en 3D, especialmente intuitiva y fácil de aprender; creación de modelos 3D, ya sea empezando desde cero o utilizando información existente: importa dibujos, planos de CAD, fotos, imágenes aéreas y otros datos y permite exportar los modelos 3D en diversos formatos 2D y 3D para utilizarlos con otras aplicaciones.

V-Ray para SketchUp es una herramienta de renderizado líder que permite una visualización y presentación de proyectos rápida y realista sin salir de SketchUp; renderizado del modelo 3D, incluyendo composición de escenas, iluminación, texturas y materiales.

Objetivos

En este curso de SketchUp y V-Ray, de metodología eminentemente práctica, te enseñaremos a modelar en 3D en SketchUp y a presentar tu modelo de manera fotorrealista sin salir de SketchUp, continuando con una introducción al manejo de V-Ray en el que aprenderás su rico y completo set de funciones y características.

No es necesario tener conocimientos previos en SketchUp ni V-Ray u otros programas de diseño o renderizado. Se seguirá un programa de iniciación a las dos herramientas, incidiendo en el trabajo vinculado de ambas, con ejemplos adaptados al trabajo del profesional de la arquitectura técnica.

Metodología

Para un máximo aprovechamiento del curso, es conveniente disponer de 2 PCs, uno de ellos para seguir la videoconferencia y el otro para realizar la práctica con los programas. También es posible tener un único PC con 2 monitores o un PC con un monitor grande > 24 pulgadas.

IMPORTANTE: Previamente comprueba la compatibilidad de tu equipo con SketchUp y con V-Ray. Con antelación al inicio del curso deberás tenerlos instalados y probados, para lo cual se facilitarán licencias temporales a quienes lo necesiten. Enviaremos los pasos para instalar las versiones de prueba de los programas SketchUp Pro 2024 y V-Ray para SketchUp.

Cada alumno podrá visualizar las grabaciones de las sesiones durante un plazo de tres meses desde el envío del enlace de acceso a cada una.

Programa (I)

BLOQUE I

Primeros pasos en SketchUp

- Elección de plantilla y unidades
- Orbitar, zoom, desplazar y seleccionar
- Herramienta línea
- Trabajar con medidas exactas y sistema de inferencias
- Herramienta empujar/tirar (extrusión)
- Modelado exterior de una cabaña**
- Herramienta rectángulo
- Herramienta mover
- Herramienta medir / rectas auxiliares
- Modelado de una caja de cartón**
- Herramienta rotar
- Concepto y creación de grupos
- Concepto y creación de componentes
- Herramienta mover / modo copia
- Modelado de una escalera**
- Copia múltiple
- Herramienta borrar / suavizar aristas

BLOQUE II

SketchUp. Repaso día anterior

Modelado de un aula con mobiliario

- Herramienta equidistancia
- Inserción de componentes
- Perspectivas, tipos de vistas y escenas
- Generación de imágenes
- Generación de recorridos en vídeo

Herramienta Sígueme

- Dibujo de una moldura
- Figuras de revolución
- Añadiendo geometría a un modelo
- Restando geometría de un modelo

Componentes

- Opción “Crear abertura”
- Convertir en componente único
- Opción “Fijar a cualquier plano”
- Volver a cargar / Guardar como...
- Descarga de componentes / 3D Warehouse

Soleamiento

- Herramienta Sombras
- Reglaje de fecha y hora
- Regulación de luz y sombra
- Geolocalización
- Colocación en Google Earth

BLOQUE III

SketchUp. Repaso del día anterior

Texturas e imágenes

- Funciones de los alfileres fijos
- Edición de texturas

Modelado de cubo de Rubik

- Inserción de imágenes y conversión a materiales
- Texturizado de caras
- Convertir en textura única
- Edición de materiales / Fijar tono
- Guardado y gestión de materiales

Programa (II)

BLOQUE III (continuación)

Organización de un archivo

- Información de la entidad
- Esquema
- Capas

Importación de archivo de CAD

- Preparación del archivo en el programa de CAD
- Importar dwg/dxf
- Generación de caras, extrusión y creación de grupos
- Gestión del dibujo mediante esquema y capas

BLOQUE IV

Primeros pasos en V-Ray

- Método de trabajo
- Interfaz gráfica y barras de herramientas

Vismats y presets

- Inserción de materiales ya creados
- Configuraciones predefinidas

Iluminación

- Fuentes de luz y edición
- ISO / Shutter Speed
- Esferas de luz y rectángulo de luz
- Luces omnidireccionales y luces focales
- HDRI

BLOQUE V

V-Ray. Repaso día anterior

Materiales y Vismats

- Inserción de materiales de V-Ray (Vismats)

- Capa de reflexión
- Capa de refracción
- Materiales emisivos
- Tipos de mapas: bump/desplazamiento/transparencia

Objetos y proxies

- Concepto y creación de proxies
- Gestión e inserción en otros modelos

Parámetros y generación de renders

- Tamaño y proporción
- Profundidad de campo
- Canales de imagen
- Creación y Gestión de presets

PRÁCTICA

Cada sesión se dividirá en:

- una primera parte teórica
- una segunda parte práctica de aplicación de los conceptos que se vayan introduciendo y desarrollo de la

Práctica de modelado y renderizado de vivienda en base a planos CAD

Profesorado

Formación impartida por:



íscar
software de arquitectura



20 horas lectivas.



Lunes y martes de 18:00 a 20:30h (horario peninsular).



Videoconferencia *online* en directo. Se podrán visualizar las grabaciones de las sesiones durante un plazo de tres meses.



Plazas limitadas, es necesario inscribirse previamente antes del 2 de febrero a las 13:00 h (horario peninsular).



ON-LINE 100%



Al concluir el curso se emitirá certificado acreditativo a quienes completen una asistencia mínima del 75 %.



Precio no colegiados COAT: 180 €

Precio colegiados COAT: 95 €*



***MUSAAT SUBVENCIONA A SUS MUTUALISTAS COLEGIADOS/AS COAT CON 30 €, IMPORTE QUE SE DETRAERÁ DEL PRECIO DE LA MATRÍCULA.**

***PREMAAT SUBVENCIONA CON 30 €, A SUS MUTUALISTAS COLEGIADOS/AS COAT QUE LO SOLICITEN EN:**

<https://productos.premaat.es/landing/cursos-coaat/cursos>

***Debes presentar en tu Colegio el certificado de Hna-Premaat que recibirás previamente por mail para optar al descuento.**

***En la inscripción debes solicitar el descuento por mutualista de una o dos mutuas.**



SCAN ME

CALENDARIO FEBRERO - MARZO

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

- Colegiados COAATVA, Colegiados en el Colegio de Arquitectos de Valladolid y Precolegiados. Se ruega reservar plaza en el Gabinete Técnico (Tfno.: 983361273; e.mail: soniarilova@coaatva.es) o a través de www.coaatva.es