




 20 horas lectivas.

 Del 23 de febrero al 25 de marzo de 2021, martes y jueves de 17:00 a 19:00h (horario peninsular).

 Videoconferencia *online* en directo

 Precio **no colegiados: 205 €**
Precio **colegiados COATIE: 160 €***

 **Plazas limitadas**, es necesario inscribirse previamente antes del **18 de febrero de 2021** a las **13:00 h** (horario peninsular). En caso de superarse el número de plazas se adjudicarán mediante sorteo.

FORMACIÓN PARA ARQUITECTURA TÉCNICA

CURSO INCORPÓRATE A LA TECNOLOGÍA BIM Nivel 2: DOCUMENTACIÓN

PONENTES: Salvador Moreno, Vicente A. Beltrán



Retransmisión en directo
¡Síguela por internet!

CALENDARIO

FEBRERO						
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

MARZO						
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

* Colegiados COATVA, Colegiados en el Colegio de Arquitectos de Valladolid y Precolegiados. Se ruega reservar plaza en el Gabinete Técnico (Tfno.: 983361273; e.mail: soniarilova@coatva.es) o a través de www.coatva.es

ORGANIZA



COLABORA



Introducción

El curso está orientado a profesionales del campo de la edificación y urbanismo (arquitectos, aparejadores, ingenieros, delineantes, estudiantes, etc.) que quieran iniciarse en el uso de Autodesk Revit, con el propósito de poder trabajar siguiendo la metodología BIM.

Aprenda cómo crear presentaciones profesionales y de alta calidad para sus modelos BIM. Vaya un paso más allá del modelado, domine las técnicas de visualización y render y aprenda los secretos de la configuración de vistas para incrementar la calidad de sus planos y presentaciones.

Este curso está recomendado para personas con conocimientos básicos en el uso del programa Autodesk Revit

Metodología

Los alumnos deberán descargarse la versión de prueba de 30 días del programa. Podéis hacerlo desde el siguiente enlace a la página oficial de Autodesk: <https://www.autodesk.es/free-trials>

Los alumnos dispondrán de acceso al CAMPUS VIRTUAL (<https://campus.ensten.com/>), un espacio web donde se colgará la documentación del curso, los enlaces a los videos de las sesiones realizadas y los ejercicios propuestos, y donde los alumnos podrán entregar su trabajo y participar en foros con el profesor y resto de alumnos.

Las sesiones de videoconferencia se realizarán en las fechas indicadas en portada, en horario de 17:00h a 19:00h.

El alumno podrá acceder a visualizar la grabación de cada sesión a partir de 24/48 horas después de la misma. El acceso a estas grabaciones se extenderá durante un plazo de tres meses desde la fecha de finalización del curso.

Requisitos

Ordenador de sobremesa o portátil con **Autodesk Revit 2021** instalado: véanse los [requisitos mínimos para la versión de Revit](#).

NOTA: serán válidas tanto la versión indicada como cualquiera de las posteriores. El soporte para versiones de Revit anteriores a la indicada queda a criterio de los profesores.

Conexión a internet: velocidad recomendada para carga/descarga superior a 8 Mbps/512 kbps.

2 monitores. En ordenadores portátiles, un monitor adicional. Se recomienda 1 monitor para el uso de Revit y 1 monitor para seguir la videoconferencia mediante escritorio extendido.

NOTA: no es necesario el uso de micrófono o webcam por parte de los alumnos.

Se recomienda tener conocimientos de informática de nivel usuario: uso de Windows, abrir aplicaciones, mover y copiar archivos, etc.

NO RECOMENDADO

No se recomienda el uso de Windows Vista con Autodesk Revit.

No se recomienda la instalación de una versión de Autodesk Revit si no se cumplen los requisitos mínimos de hardware.

*A los alumnos inscritos se les enviará la información necesaria para la instalación del programa, previo inicio del curso.

Programa

TEMA 1: CREANDO Y CONFIGURANDO LAS VISTAS

Proceso de creación de planos.
Plantas.
Alzados.
Secciones y llamadas.
Vistas 3D.
Vistas de leyenda.
Configurar el navegador de proyectos.
...

TEMA 2: ENRIQUECIENDO LAS PRESENTACIONES

Anotaciones de texto.
Línea de detalle.
Regiones de máscara y de relleno.
Grupo de detalles.
Cotas.
Etiquetas.
Creación de habitaciones.
...

TEMA 3: TRABAJANDO CON TABLAS DE PLANIFICACIÓN

Tablas de planificación de cantidades.
Configuración de tablas de planificación.
Tablas de planificación de materiales.
Configuración del aspecto de una tabla de planificación.
Cómputo de materiales.
Crear y aplicar plantillas a tablas de planificación.
...

TEMA 4: CREANDO Y CONFIGURANDO LOS MATERIALES

Interfaz de usuario del explorador de materiales.
El editor de objetos/explorador de objetos.
Creación de un material.
Configuración de un material.
Editar un objeto.
Crear un objeto.
Crear una biblioteca de objetos.
...

TEMA 5: DOCUMENTACIÓN Y PUBLICACIÓN

Procedimiento de creación de planos.
Operaciones con las vistas.
Crear una portada con un índice de planos.
Crear y cargar un cuadro de rotulación.
Composición y configuración de vistas.
Exportar a CAD.
Configuraciones finales del archivo.
...

TEMA 6: VISUALIZACIÓN, RENDER Y ANIMACIÓN

Mejora el resultado visual del modelo 3D.
Visualización, render y animación con el plugin ENSCAPE.
Crear un recorrido virtual por la escena.
Crear una simulación de soleamiento.
Exportar las imágenes de los renders.
Exportar los vídeos de las animaciones.
...

Puedes consultar todos nuestros temarios en nuestra página web:

<https://academy.ensten.com/>